

REGULAMIN KARTY PODARUNKOWEJ

z dnia 1 maja 2021 r.

ACADEMY SPICE GEARS POLAND SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ SPÓŁKA KOMANDYTOWA z siedzibą w Kraśniku (23-200) przy ulicy Świerkowej 14-16. wpisaną do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS 0000863459, e-mail: biuro@sgpoland.pl, zwana dalej „**SG Academy**” lub „**SGA**”. W związku z wprowadzeniem do swojej oferty Karty Podarunkowej ustanawia Regulamin Karty Podarunkowej, zwany dalej: “Regulaminem”, o następującej treści:

Definicje

1. „**SGA**” lub „**SG Academy**” – oznacza to spółkę Academy Spice Gears Poland sp. z o.o. sp.k. z siedzibą w Kraśniku (23-200) przy ul. Świerkowej 14-16, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS: 0000863459, NIP: 715-194-60-61, REGON: 38720397300000, kapitał zakładowy: 5.000 zł, lub podmiot, który wstąpił w prawa i obowiązki SGA wynikające z Umowy.
2. **Karta Podarunkowa** (karta) - to bon towarowy, sprzedawany w postaci plastikowej karty, uprawniający Użytkownika do nabycia usług w oddziale SG Academy, w którym karta została zakupiona. Wartość karty podarunkowej oraz czas jej obowiązywania jest określany przez Przedstawiciela SG Academy w momencie dokonywania zakupu. Karta Podarunkowa nie jest kartą płatniczą i nie jest elektronicznym instrumentem płatniczym.
3. **Nabywca** - osoba prawna lub jednostka organizacyjna, która posiada osobowość prawną, która nabywa od Academy Spice Gears Poland Sp. z o.o. sp. k. Kartę Podarunkową w zamian za środki pieniężne.
4. **Użytkownik** - każdorazowy posiadacz Karty Podarunkowej, korzystający z uprawnień nadanych przez kartę.
5. **Uprawnienia Karty Podarunkowej** - posiadacz Karty Podarunkowej jest uprawniony do skorzystania z jednej z dwóch usług oferowanych przez SG Academy, na okres nie krótszy niż 1 miesiąc.
6. **Usługi** - SG Academy w ramach Karty Podarunkowej oferuje skorzystanie z wzięcia udziału w Zajęciach Stacjonarnych oraz Zajęciach Online.
7. **Zajęcia Stacjonarne** - oznacza to zajęcia edukacyjne połączone z warsztatami praktycznymi odbywające się w ramach Placówki SGA zgodnie z programem szkoleniowym opracowanym i realizowanym przez SGA, do udziału w których uprawniony jest Uczestnik. Zajęcia Stacjonarne dzielą się na trzy kategorie wiekowe: FIRST LEGO LEAGUE Discover, zwaną dalej FLL Discover, FIRST LEGO LEAGUE Explore, zwaną dalej FLL Explore oraz FIRST LEGO LEAGUE Challenge, zwaną dalej FLL Challenge.
8. **FLL Discover** - grupa zajęciowa przeznaczona dla dzieci w wieku 4-6 lat.
9. **FLL Explore** - grupa zajęciowa przeznaczona dla dzieci w wieku 6-10 lat.
10. **FLL Challenge** - grupa zajęciowa przeznaczona dla dzieci w wieku 9-16 lat.
11. **Zajęcia Online** – oznacza to organizowanie zdalnie zajęcia, zgodne z autorskim programem szkoleniowym opracowanym i realizowanym przez SGA, do udziału w których uprawniony jest Uczestnik, na który składają się: (i) cykl Zająć edukacyjnych odbywających się za pośrednictwem wskazanego przez SGA komunikatora (np. Zoom) lub Platformy Szkoleniowej; (ii) baza materiałów szkoleniowych opracowanych przez SGA udostępnianych Uczestnikowi na Platformie Szkoleniowej.

12. **Uczestniku** – oznacza to Kandydata, który spełnił wszystkie wymogi określone w niniejszym Regulaminie oraz w imieniu którego Opiekun dokonał Zgłoszenia i uiścił Opłatę Szkoleniową za pierwszy miesiąc Zajęć.
13. **Sklep Internetowy SGA** (Sklep Internetowy) - prowadzony przez SG Academy sklep internetowy, dostępny pod adresem www.sgacademy.pl
14. **Dokumenty Zapisowe** -
15. **Przedstawiciel SGA** -

§ 1. Warunki ogólne

1. Karta Podarunkowa uprawnia Użytkownika do nabycia od SGA usług przez nią sprzedawanych do wysokości wartości środków pieniężnych, za które została zakupiona. Karta nie upoważnia Użytkownika do nabywania jakichkolwiek towarów lub usług oferowanych w Sklepie Internetowym przez podmioty inne niż SG Academy.
2. Karta Podarunkowa nie podlega wymianie na gotówkę w całości lub w części. Powyższe zastrzeżenie dotyczy również sytuacji, gdy Karta nie zostanie wykorzystana w okresie jej ważności.
3. Zakup Karty może być dokonany bezpośrednio od SG Academy w oddziałach SGA lub poprzez internet lub za pośrednictwem przedstawicieli SGA tj. managerów, koordynatorów lub osób przez nich upoważnionych z danego oddziału SGA.
4. Nabywca, dokonujący zakupu Karty Podarunkowej bezpośrednio od SGA, zobowiązuje się do przekazania SGA środków pieniężnych w kwocie równej wartości nominalnej Karty. Zapłata za Kartę Podarunkową SGA jest możliwa tylko na podstawie faktury wystawionej przez SGA na dane wskazane przez Nabywcę. Przekazanie środków pieniężnych powinno zostać dokonane na numer konta bankowego wskazanego przez SGA na fakturze.
5. Karty Podarunkowej nie można zakupić przy użyciu drugiej Karty Podarunkowej.

§ 2. Terminy ważności Karty Podarunkowej

1. Karta Podarunkowa jest ważna przez okres indywidualnie ustalony przez SGA lub jednego z przedstawicieli, jednak nie krócej niż okres 1 miesiąca. Karta rozpoczyna okres obowiązywania od momentu jej zakupu przez Nabywcę.
2. Termin ważności Karty określony datą jest wskazany każdorazowo na podziękowaniu za dokonanie zakupu. Użytkownik Karty, ma prawo w każdym czasie sprawdzenia terminu ważności.
3. Użytkownik uprawniony jest do realizacji Karty Podarunkowej tylko w okresie jej ważności. Upływ terminu ważności Karty uniemożliwia dalszemu korzystaniu z usług SGA.

§ 3. Zasady korzystania

1. Użytkownik może nabyć usługę SGA przy wykorzystaniu Karty poprzez jej okazanie.
2. Przy okresie równym bądź dłuższym niż okres 3 miesięcy (słownie: trzech) miesięcy, Użytkownik jest zobowiązany do wypełniania Dokumentów Zapisowych, odpowiednio dobranych do wieku dziecka. Dokumenty zapisowe są dostępne na <https://www.sgacademy.pl/dokumenty-zapisowe-lego-robotyka>.

3. Nabywca lub Użytkownik mogą posługiwać się Kartą Podarunkową wielokrotnie do momentu zakończenia się terminu ważności.
4. Przedstawiciel SGA jest uprawniony do odebrania Karty od Użytkownika w momencie, gdy uzna, że Użytkownik spełnił wszystkie niezbędne warunki uprawniające go do skorzystania z usługi i Karta nie będzie mu potrzebna by móc korzystać z usług jakie mu oferuje, do momentu zakończenia się terminu ważności Karty.
5. Wartość Karty Podarunkowej może być przedłużona poprzez jej doładowanie środkami pieniężnymi, po wcześniejszym zgłoszeniu tego bezpośrednio do SG Academy lub jednego z jej przedstawicieli. Karta może zostać przedłużona na okres minimalnie 1 miesiąca (słownie: jednego) miesiąca lub na wielokrotność tego okresu.

§ 4 Reklamacje

1. Reklamacja dotycząca Karty Podarunkowej może zostać złożona bezpośrednio do Przedstawiciela SGA mailem na adres oddziału, w który został dokonany zakup. Wszystkie dane kontaktowe do oddziałów znajdują się na stronie www.sgacademy.pl w zakładce "Kontakt", za pośrednictwem kontaktu telefonicznego do Managera oddziału, w którym Karta została zakupiona lub pisemnie na adres siedziby SG Academy podany na górze niniejszego Regulaminu. Reklamacje dotyczące Karty Podarunkowej mogą być ponadto składane na piśmie bezpośrednio u Przedstawiciela SGA w godzinach jego pracy. Zgłoszenie reklamacji powinno zawierać dane umożliwiające identyfikację Użytkownika i udzielenie odpowiedzi na reklamację (imię i nazwisko, adres e-mail oraz numer identyfikacyjny Karty Podarunkowej znajdujący się na odwrocie Karty), wskazanie przyczyny reklamacji oraz treści żądania.
2. Reklamacje związane z zakupem oraz użyciem Karty, SG Academy rozpatruje w ciągu 30 dni od daty złożenia reklamacji przez Użytkownika.
3. Odpowiedź na reklamację udzielana jest na piśmie (listownie) lub na pocztę elektroniczną (e-mail), w zależności od sposobu złożenia reklamacji.

§ 5 Odstąpienie od umowy nabycia Karty Podarunkowej zawartej na odległość

1. Nabywca będący konsumentem w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu Cywilnego może skorzystać z uprawnienia do odstąpienia od zakupu Karty Podarunkowej nabytej od SG Academy za pośrednictwem Przedstawicieli SGA w terminie 14 dni od dnia nabycia.
2. Zwrotu Karty nabytej bezpośrednio od SGA jak i Przedstawiciela SGA należy dokonać za pośrednictwem wiadomości email przesłanej na adres: xxx@sgacademy.pl.
3. SGA dokona weryfikacji czy Karta Podarunkowa, którą Nabywca chce zwrócić nie została wykorzystana. Po pozytywnej weryfikacji dokonuje zwrotu kwoty stanowiącej równowartość Karty w drodze przelewu bankowego na rachunek bankowy wskazany przez Nabywcę.
- 4.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Regulamin udostępniony jest nieprzerwanie na www.sgacademy.pl w zakładce "O SGA". Regulamin dostępny jest również w oddziałach oraz siedzibie głównej SGA.
2. Prawem własności jest prawo polskie.
3. SGA może zmienić niniejszy Regulamin z ważnej przyczyny, jaką jest:

- a) zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub ich wykładni przez uprawnione organy, mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkująca koniecznością jego dostosowania do takiej zmiany przepisów lub ich wykładni;
 - b) usunięcie niejasności lub wątpliwości interpretacyjnych dotyczących treści Regulaminu zgłaszanych przez Użytkowników;
 - c) zmiana lub rozbudowa istniejących funkcjonalności bądź dodania nowych funkcjonalności do Kart Podarunkowych;
 - d) bezpieczeństwo Użytkowników w tym w szczególności konieczność przeciwdziałania nadużyciom.
4. Wszelkie zmiany Regulaminu wchodzi w życie w terminie 14 dni od dnia ich udostępnienia na stronie internetowej empik.com. Zmiany Regulaminu nie wpływają na zakres uprawnień nabytych przez Klientów.
 5. Wszystkie wskazane powyżej pozasądowe sposoby rozwiązywania sporów mają charakter dobrowolny i wymagają zgody obydwu stron sporu.
 6. Niniejszy Regulamin obowiązuje od 7 października 2020 r.